

UJI PUBLIK

DESAIN LAT SAR CPNS *BLENDED LEARNING*

PUSAT PEMBINAAN PROGRAM DAN KEBIJAKAN
PENGEMBANGAN KOMPETENSI ASN LAN RI
Dipaparkan pada 24 September 2020



INTEGRITAS



PROFESIONAL



INOVATIF



PEDULI

DESAIN LATSAR CPNS *BLENDED LEARNING*

1



MOOC

(FREE MOBILE LEARNING)

- Bersifat *microlearning*
- Pembelajaran mandiri
- Dikelola oleh LAN

2



DISTANCE LEARNING

- Terdiri dari pembelajaran secara daring dan aktualisasi di tempat kerja
- Dikelola LAN dan Lemdik terintegrasi dalam SMARTBANGKOM

3



PEMBELAJARAN KLASIKAL

- Diselenggarakan di Lembaga Pelatihan
- 6 Hari Pelatihan

4

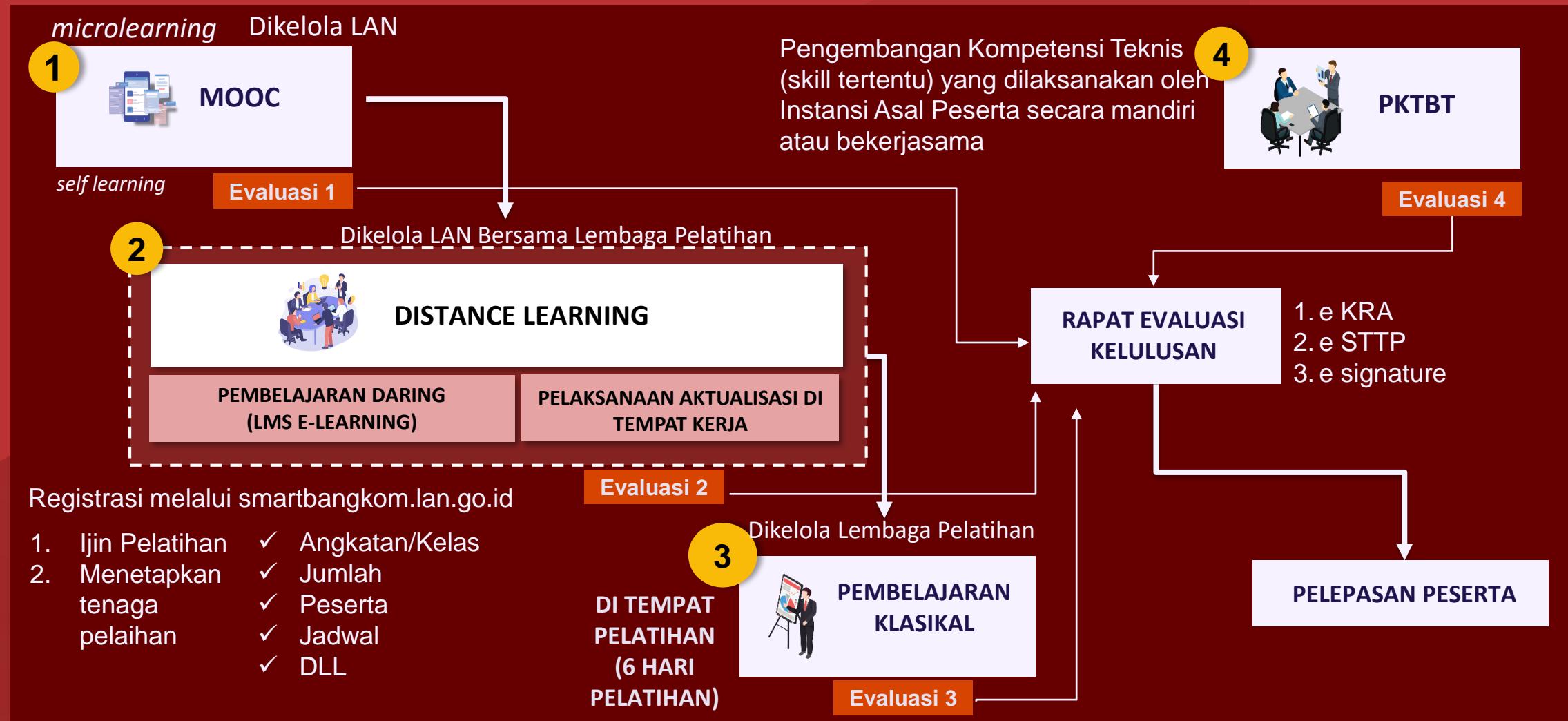


PKTBT

- Penguatan Kompetensi Teknis Bidang Tugas (Instansi asal Peserta)

MODEL LATSAR *BLENDED LEARNING*

PENETAPAN NIP CPNS



PENUGASAAN PESERTA MENGIKUTI LATSAR BELNDED LEARNING



MOOC (FREE MOBILE LEARNING)

- Peserta tidak dibebas-tugaskan

DISTANCE LEARNING

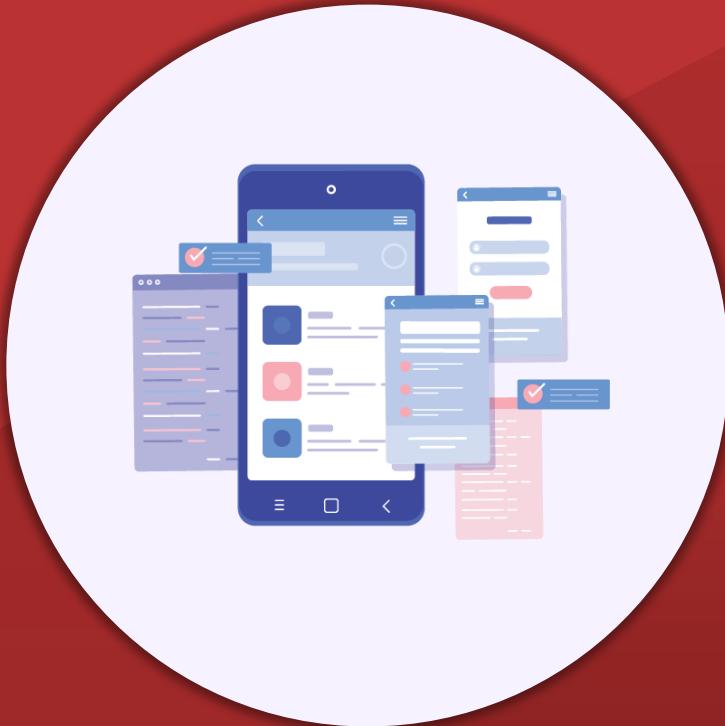
- Peserta dibebas-tugaskan pada:
- pembelajaran sinkronus
 - pembelajaran asinkronus dg rentang 3 sd 6 JP /hari sesuai dengan skenario pembelajaran (mempelajari materi atau pembuatan tugas2 pelatihan)

PEMBELAJARAN KLASIKAL

- Peserta dibebas-tugaskan

PKTBT

- Menyesuaikan dengan metode bangkom PKTBT



MOOC (FREE MOBILE LEARNING)



INTEGRITAS



PROFESIONAL

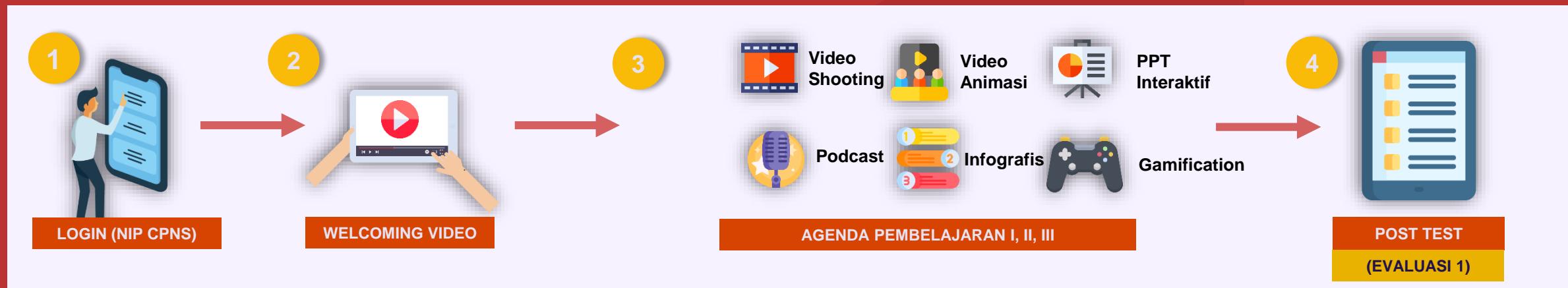


INOVATIF



PEDULI

DESAIN PEMBELAJARAN MOOC



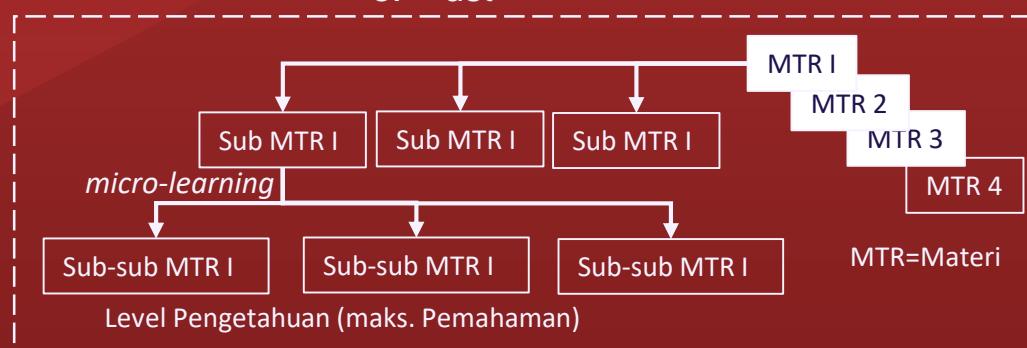
menggunakan *smartphone*, login, update profile

Video Pembuka (Presiden, Menpan, KaLAN atau Deputi)

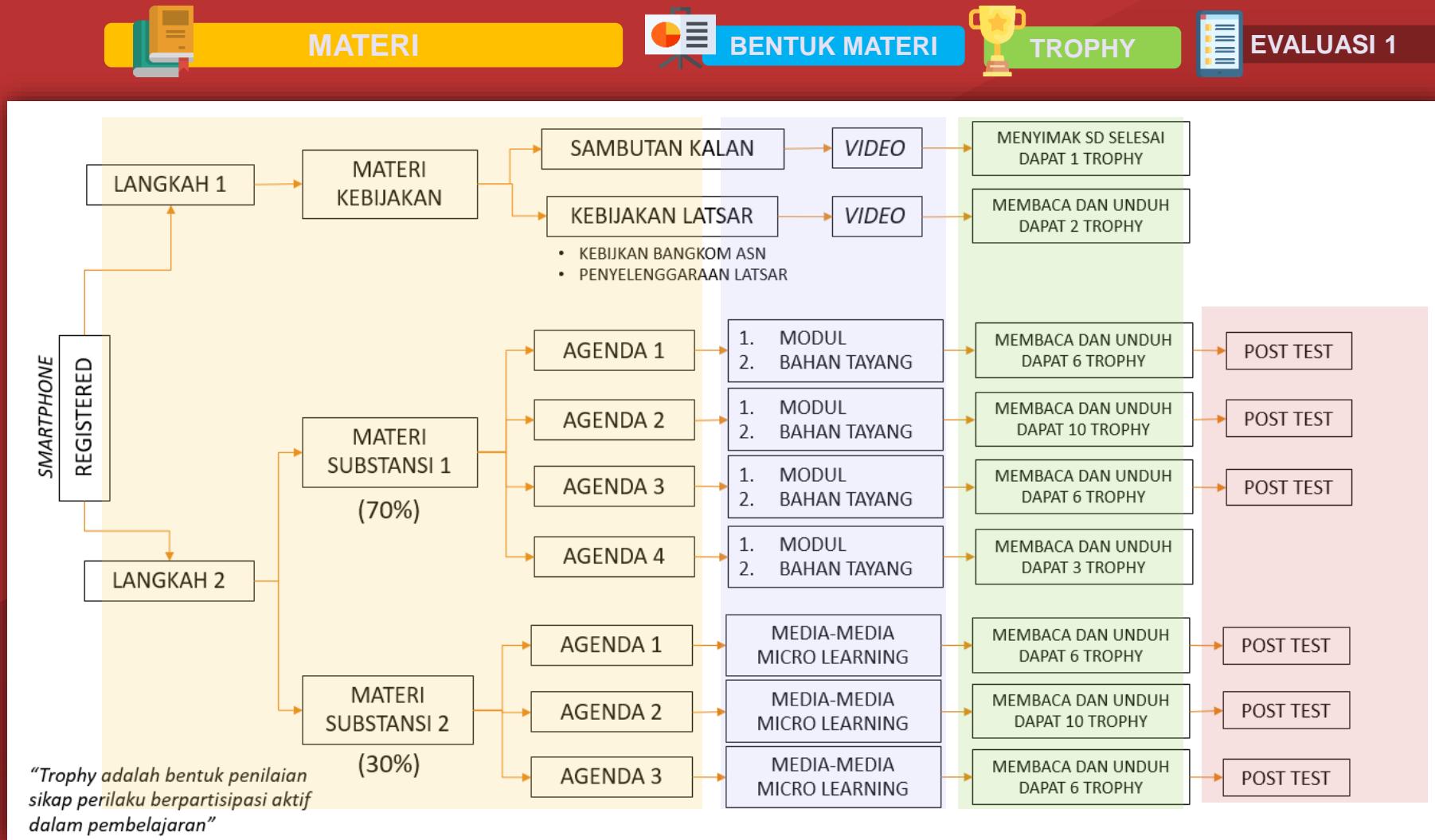
- a. Overview Agenda
- b. Mata Pelatihan 1
- c. Mata Pelatihan 2
- d. Mata Pelatihan 3
- e. dst

Assesment tools seperti quiz seperti kahoot; poll maker, quizizz, quiper video, seesaw, padlet

Ada tanda prestasi personal: bintang/ trophy/ skor



ALUR MOOC



Penilaian Sikap dan Perilaku melalui Trophy



- **Wajib 28 Trophy**
- **Maks. Keseluruhan pembelajaran ada 50 Trophy**
- **Trophy/Bintang menjadi bentuk penilaian sikap perilaku**

Penilaian Akademik melalui Post Test

- **70% penilaian pada materi substansi 1,**
- **30% penilaian pada materi substansi 2**

KOMPETISI DALAM PEMBELAJARAN MOOC



KETENTUAN POST TEST

- Peserta wajib LULUS POSTTEST
- Peserta melaksanakan posttest 1 sd 3 kali dapat memperoleh skor maksimal 100
- Peserta melaksanakan posttest 4 sd 5 kali dapat memperoleh skor maksimal 90.01
- Peserta melaksanakan posttest 6 kali dapat memperoleh skor maksimal 80.01
- Peserta melaksanakan posttest lebih dari 6 kali dapat memperoleh skor maksimal 70.01



KETENTUAN TROPHY

Ketentuan Peserta Memperoleh Tanda Trophy atau Bintang Bersinar:

- Pada materi kebijakan, Peserta wajib memperoleh minimal 2 Trophy
- Pada materi substansi 1, Peserta wajib memperoleh minimal 70% jumlah Trophy pada agenda 1, 2, dan 3
- Pada materi substansi 2, Peserta wajib memperoleh minimal 3 Trophy pada agenda 1, 2, dan 3
- Perolehan 5 Trophy akan dikonversi menjadi bintang bersinar emas setengah
- Perolehan 10 Trophy akan dikonversi menjadi **bintang bersinar emas penuh**
- Peserta wajib memperoleh minimal 28 Trophy (2 Bintang bersinar penuh, 1 Bintang bersinar setengah, dan 3 Trophy); atau
- Peserta sebanyak-banyaknya dapat memperoleh 50 Trophy (5 Bintang bersinar penuh)

Konversi Trophy dan Bintang terhadap Penilaian Sikap Perilaku:

- Memperoleh 41 Trophy sampai 5 Bintang bersinar penuh nilainya setara 95-100
- Memperoleh 31 Trophy sampai 4 Bintang bersinar penuh nilainya setara 90-95
- Memperoleh 29 Trophy sampai 3 Bintang bersinar penuh nilainya setara 80-90
- Memperoleh 28 Trophy nilainya setara 70.01



INTEGRITAS



PROFESIONAL



INOVATIF



PEDULI



DISTANCE LEARNING

- 1. PEMBELAJARAN SECARA DARING**
- 2. MELAKSANAKAN AKTUALISASI DI TEMPAT KERJA**



INTEGRITAS



PROFESIONAL



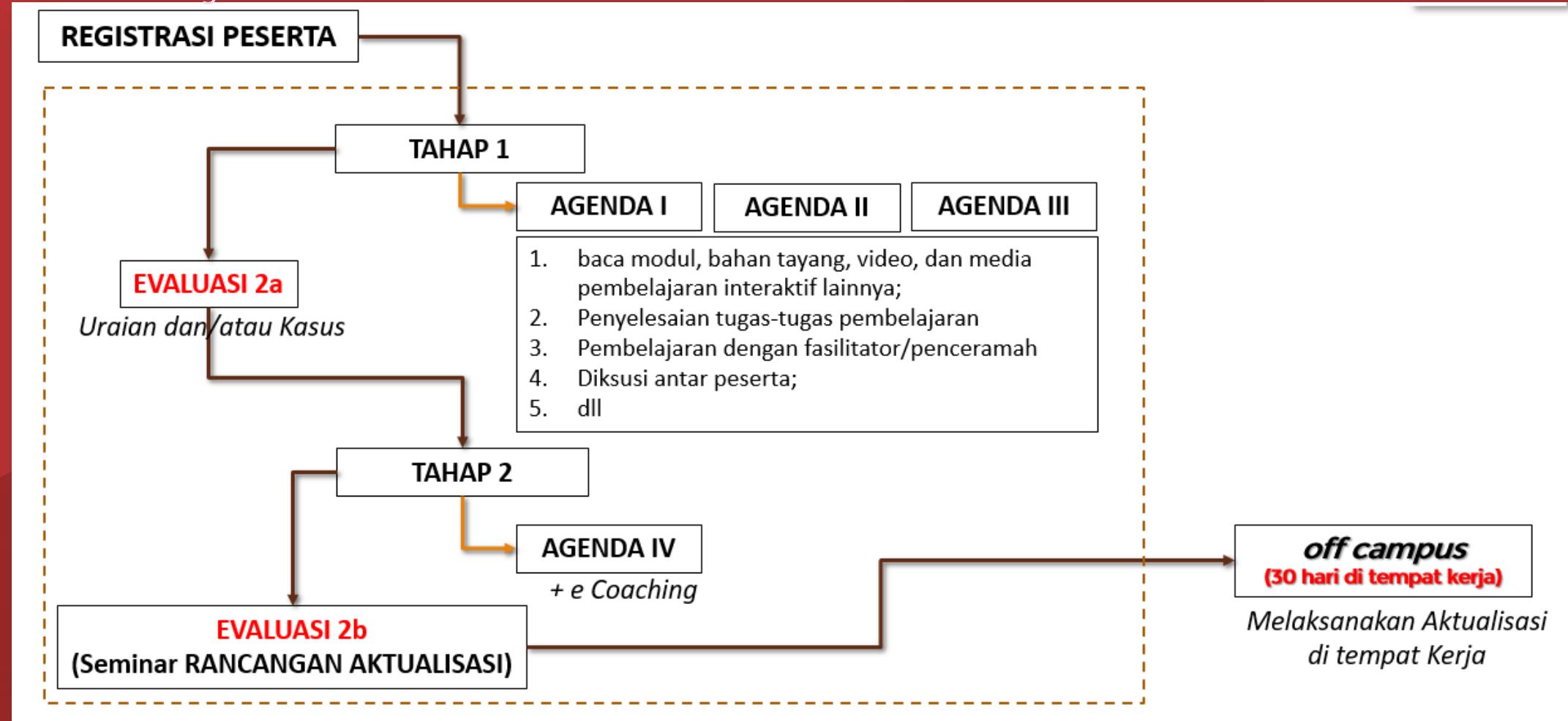
INOVATIF



PEDULI

DISTANCE LEARNING: 1. PEMBELAJARAN DARING

Smartbangkomsn LAN



DISTANCE LEARNING: 1.

SIMULASI KEGIATAN UTAMA PEMBELAJARAN DARING

METODE	MEDIA	WAKTU	SKENARIO PEMBELAJARAN AGENDA 1,2, DAN 3 (@kelompok)				
			PESERTA	JP	FASILITATOR		JP
SELF STUDY	LMS		mempelajari materi				
VIRTUAL CLASSROOM	Webinar Video	08.00-09.30	pembelajaran langsung dari fasilitator	2	Tutor memberikan materi dan diakhiri dengan memberikan penugasan kepada peserta	2 JP x 3 kali	6
CONTEN DEVELOPMENT	LMS	09.30-11.45	menyelesaikan penugasan individual atau kelompok	3			
GRUP DISCUSSION	Webinar Video atau chatting	13.00-15.15	diskusi kelompok	3	Tutor mendampingi peserta melaksanakan diskusi	1 JP x 3 kali	3
LEARNING JOURNAL RE	LMS	15.30-16.15	membuat jurnal pembelajaran	1			
LEARNING FEEDBACK	Webinar Video	19.00-19.45	mendapatkan pembimbingan dalam pembulatan materi	2	Coach memberikan umpan balik dan generalisasi materi pembelajaran agenda 1,2, dan 3	2 JP x 1 kali	2
			JUMLAH JP	11	JUMLAH JP		11
METODE	MEDIA	WAKTU	SKENARIO PEMBELAJARAN AGENDA 4 (@kelompok)				
			PESERTA	JP	FASILITATOR		JP
SELF STUDY	LMS		mempelajari materi dan membuat RA	9			
VIRTUAL CLASSROOM	Webinar Video	08.00-09.30	pembelajaran langsung dari fasilitator	2	Coach memberikan bimbingan dan diakhiri dengan memberikan penugasan kepada peserta	2 JP x 2 kali	4
CONTEN DEVELOPMENT	LMS		menyelesaikan pembuatan Rancangan Aktualisasi	9			
			JUMLAH JP	20	JUMLAH JP		4

DISTANCE LEARNING: 1.

SIMULASI PENETAPAN PENGAJAR

					KEBIJAKAN PENYIAPAN TENAGA PENGAJAR DI LATSAR, SELURUH ALUMNI DAPAT MENGAMPU DI LATSAR DENGAN PENUGASAN DARI PIMPINAN LEMDIK						
					model cross	agenda 1		agenda 2		agenda 3	
					wi	bayu (1)		suhanda (2)		reta (3)	
tutor 3 JP					wi	tatang (1)		gugum (2)		devi (3)	
coach 2 JP					wi	sulaeman (1)		djarot (2)		baban (3)	
Kelompok	I	II	III	IV	wi	asep (1)		ani (2)		maliki (3)	
wi	1	1	1	1	wi	suhanda (2)		reta (3)		bayu (1)	
	2	2	2	2	wi	gugum (2)		devi (3)		tatang (1)	
coach	2	2	2	2	coach (agenda IV)	djarot (2)		baban (3)		sulaeman (1)	
	2	2	2	2	coach (agenda IV)	ani (2)		maliki (3)		asep (1)	

- Ilustrasi ini untuk memetakan kebutuhan fasilitator berdasarkan pengelompokan kepakaran (peminatan) dalam agenda dalam 1 angkatan/kelasa penyelenggaraan
- Penetapan coach disarankan, diutamakan yang terlibat sejak pembelajaran secara daring sehingga sudah mengenali peserta
- Pemerataan kesepatan untuk memperoleh pengakuan partisipasi profesi

DISTANCE LEARNING: 2. PELAKSANAAN AKTUALISASI

SKEMA AKTUALISASI DI TEMPAT KERJA

HARI 1-7

HARI 8-14

HARI 15-21

HARI 22-28

HARI 29-30

1. Melaksanakan Kegiatan Aktualisasi di tempat kerja
2. Melakukan Coaching Jarak Jauh (email, WA, dll) atau e-Coaching
3. Melaksanakan pembelajaran *Asynchronous*
4. Membuat Catatan pelaksanaan Aktualisasi
5. Membuat Draft Laporan Aktualisasi

1. Membuat Rancangan Tindak Lanjut Hasil Aktualisasi
2. Membuat Draft Bahan Paparan Aktualisasi

Mempelajari materi persiapan pembelajaran klasikal di tempat pelatihan *Asynchronous*

off campus
(30 hari di tempat kerja)



PEMBELAJARAN KLASIKAL



PKTBT

Penguatan Kompetensi Teknis Bidang Tugas

1. Administratif/Umum
2. Substansi/Bidang

EVALUASI 4

Dilaksanakan oleh Instansi Asal Peserta



PEMBELAJARAN KLASIKAL



INTEGRITAS



PROFESIONAL



INOVATIF



PEDULI

PEMBELAJARAN KLASIKAL

REGISTRASI PESERTA

Fasilitas Pelatihan
Residensial Program

EVALUASI 3:

1. Penilaian Sikap Perilaku DAN Sosiometri
2. Seminar Aktualisasi

Penilaian Sikap Perilaku dan Sosiometri

PEMBELAJARAN (TATAP MUKA)

HARI I

HARI II

HARI III

HARI IV

HARI V

HARI VI

Selama Pembelajaran Klasikal disisipi kegiatan Asynchronous, (merekam, diupload youtube, share link) dengan mengorganisasikan sendiri pembelajarannya baik individu atau kelompok

Fasilitator dan Penceramah

- Memberikan penguatan dan pendalaman dari hasil belajar sebelumnya
- Pembelajaran menekankan pada outdor activity
- Berorientasi pada pembentukan sikap perilaku BELA NEGARA

Seminar Aktualisasi

Evaluasi Penyelenggaraan

RAPAT EVALUASI KELULUSAN

e KRA dan e STTP dg e signature

PELEPASAN PESERTA



SIMULASI JADWAL PEMBELAJARAN KLASIKAL

TEMA: KEBIJAKAN DAN KEBERSAMAAN			TEMA: INTERNALISASI AGENDA II			TEMA: PEMBENTUKAN SIKAP PERILAKU BN		
WAKTU	HARI KE 1	JP	WAKTU	HARI KE 2	JP	WAKTU	HARI KE 3	JP
05.45-06.30	OLAH RAGA PAGI		05.45-06.30	OLAH RAGA PAGI		05.45-06.30	OLAH RAGA PAGI	
06.30-07.30	MAKAN PAGI		06.30-07.30	MAKAN PAGI		06.30-07.30	MAKAN PAGI	
07.30-08.00	GLADI		07.30-09.45	PEMBELAJARAN 1	3	07.30-09.45	PEMBELAJARAN 1	3
08.00-08.30	PEMBUKAAN		09.45-10.00	COFE BREAK		09.45-10.00	COFE BREAK	
08.30-10.00	C: KEBIJAKAN PENGEMBANGAN SDA DAN NILAI NILAI ASN	2	10.00-11.30	C: ETIKA DAN INTEGRITAS ASN	2	10.00-12.15	PEMBELAJARAN 2	3
10.00-10.15	COFE BREAK		11.30-12.00	PEMBELAJARAN 2	1	12.15-13.00	ISHOMA	
10.15-11.00	OVERVIEW PEMBELAJARAN KLASIKAI	1	12.00-13.00	ISHOMA		13.00-15.15	PEMBELAJARAN 3	3
11.00-12.15	MTSL	2	13.00-15.15	PEMBELAJARAN 3	3	15.15-15.30	COFE BREAK	
12.15-13.15	ISHOMA		15.15-15.30	COFE BREAK		15.30-18.00	PEMBELAJARAN 4 (MANDIRI)	0
13.15-15.15	DINAMIKA KELOMPOK	3	15.30-17.45	BIMBINGAN AKTUALISASI	3	18.00-19.30	ISHOMA	
19.00-20.15	PEMBINAAN SIKAP PERILAKU	2	19.00-20.15	PEMBINAAN SIKAP PERILAKU	2	19.30-20.00	PERSIAPAN ASBN	
TOTAL		10	TOTAL		14	20.00-22.15	ASBN + SOSIOMETRI	3
						TOTAL		12

TEMA: PENGUATAN PEMAHAMAN AGENDA III			TEMA: AKTUALISASI PROFESIONALISME PNS			TEMA: PROFESIONALISME PNS		
WAKTU	HARI KE 4	JP	WAKTU	HARI KE 5	JP	WAKTU	HARI KE 6	JP
05.45-06.30	MANDIRI		05.45-06.30	OLAH RAGA PAGI		05.45-06.30	OLAH RAGA PAGI	
06.30-08.00	MAKAN PAGI		06.30-07.30	MAKAN PAGI		06.30-08.00	MAKAN PAGI	
08.00-09.30	C: PROFESIONALISME ASN	2	07.30-12.30	SEMINAR AKTUALISASI	7	08.00-09.15	PENYEMPURNAAN LAPORAN AKTUALISASI (MANDIRI)	
09.30-09.45	COFE BREAK		12.30-13.30	ISHOMA		09.15-10.15	EVALUASI PENYELENGGARAAN	
09.45-12.45	PEMBELAJARAN	4	13.30-15.45	SEMINAR AKTUALISASI	3	10.15-10.30	COFE BREAK	
12.45-13.45	ISHOMA		19.00-20.15	PEMBINAAN SIKAP PERILAKU	2	10.30-12.45	REVIEW KEBIJAKAN	3
13.45-16.00	BIMBINGAN AKTUALISASI	3		TOTAL	12	12.45-13.45	ISHOMA	
16.00-18.00	PERSIAPAN EVALUASI AKADEMIK					13.45-14.15	PELEPASAN PESERTA	
18.00-19.00	MAKAN MALAM		PEMBELAJARAN KLASIKAL				TOTAL	3
19.00-20.30	EVALUASI AKADEMIK	2	JP Pembelajaran					
	TOTAL	11	TOTAL					



SIMULASI PERHITUNGAN JP DAN BIAYA

LATSAR BLENDED *V.S* LATSAR SAATINI



INTEGRITAS



PROFESIONAL



INOVATIF



PEDULI

SIMULASI JP DAN BIAYA

LATSAR BLENDED V.S LATSAR SAATINI



LATSAR BLENDED



LATSAR SAATINI

JP

Total 647 JP

74 Hari

✓ *Asynchronous = 240 JP*

✓ *Synchronous = 25 JP*

Tatap Muka = 62 JP

JP Pembelajaran HABITUASI

$$\frac{60}{45} \times 8 \times 30 = 320 \text{ JP}$$

Total 511 JP

51 Hari

*Tatap Maya
0 JP*

Tatap Muka = 191 JP

JP Pembelajaran HABITUASI

$$\frac{60}{45} \times 8 \times 30 = 320 \text{ JP}$$

BIAYA

TOTAL BIAYA: Rp. 210.400.000,-

Tarif @ Peserta : Rp. 5.260.000

Peserta : 40 orang

TOTAL BIAYA Rp. 371.840.000,-

Tarif @ Peserta : Rp. 9.296.000

Peserta : 40 orang



INTEGRITAS



PROFESIONAL

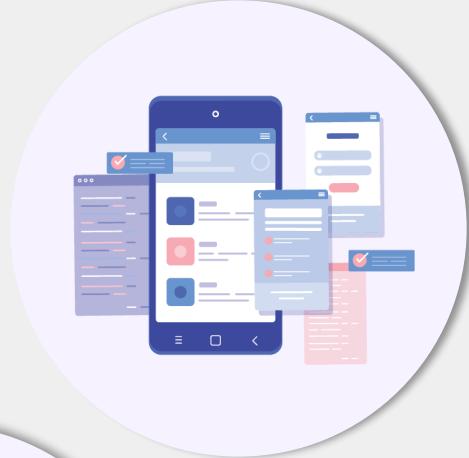


INOVATIF



PEDULI

TERIMA KASIH



Pusat Pembinaan Kebijakan Bangkom Asn



@P3k_bangkom_asn



@P3k_bangkom_asn



P3k Bangkom Asn



HaloDiklat, sipka.lan.go.id